

# Regisztráld osztályod tablóját és nyerjétek meg közösen az az élményekkel teli osztálykirándulások egyikét!

**FIGYELEM! A nyertes osztálynak utazásáról magának kell gondoskodnia, a játék szervezője (Varga Média Kft.) ebben segítséget nem tud nyújtani, anyagilag azt nem támogatja!**

regisztrációs űrlap

**Töltsd ki az alábbi űrlapot úgy, hogy a táblázatba írd be az osztályod létszámának megfelelő számú osztálytársad nevét és e-mail címét, majd a két felnőtt kísérő nevét és email címét és telefonszámát is!**

**Az osztály minden tagja e-mail címének és nevének megadásával hozzájárul a játékban való részévételhez és adatainak tárolásához. A kiadó és játékszervező, a Varga Média Kft. az adatokat 3. félnek nem adja ki, a kiadó azonos című kiadványának évente 2 alkalommal való népszerűsítésén túl (Tablókon Magazin) nem használja. A regisztráltaknak e-mailben bármikor lehetősége van a leiratkozásra.**

**A szabályzatot olvasd el figyelmesen, mely tájékoztat a játékban való részvétel és a nyeremény felől!**

# A regisztrációs űrlapot (ezt a dokumentumot) kitöltve és az osztályod tablóját küldd el a tablokon@kozmag.hu e-mail címre!

**Csak a helyesen kitöltött űrlapokat tudjuk versenyeztetni!**

|  |  |
| --- | --- |
| Iskola NEVE: |  |
| Iskola Címe: |  |
| OSZTÁLY: | PL.: 12/A |
| Osztály létszáma: |  |
| Osztályfőnök NEVE: |  |
| Osztályfőnök telefonszáma: |  |
| Osztályfőnök Email címe: |  |

**A beküldő neve:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**A beküldő e-mail címe:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**A beküldő telefonszáma:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Srsz. | Teljes Név | Email cím |
| 1. |  |  |
| 2. |  |  |
| 3. |  |  |
| 4. |  |  |
| 5. |  |  |
| 6. |  |  |
| 7. |  |  |
| 8. |  |  |
| 9. |  |  |
| 10. |  |  |
| 11. |  |  |
| 12. |  |  |
| 13. |  |  |
| 14. |  |  |
| 15. |  |  |
| 16. |  |  |
| 17. |  |  |
| 18. |  |  |
| 19. |  |  |
| 20. |  |  |
| 21. |  |  |
| 22. |  |  |
| 23. |  |  |
| 24. |  |  |
| 25. |  |  |
| 26. |  |  |
| 27. |  |  |
| 28. |  |  |
| 29. |  |  |
| 30. |  |  |
| 31. |  |  |
| 32. |  |  |
| 33. |  |  |
| 34. |  |  |
| 35. |  |  |
| 36. |  |  |
| 37. |  |  |
| 38. |  |  |
| 39. |  |  |
| 40. |  |  |

Információ

**Hol lehet gyűjteni a szavazatokat?**

A TablókOn A Tablóverseny 2019 idén a <https://www.facebook.com/TablokOn/> oldalra és automatikusan a <https://www.instagram.com/tablokon1/> oldalra is feltöltésre kerülnek, a beküldött és elfogadott regisztrációt követően, így automatikusan 2 tablóversenyben is részt vesz a nevező osztály.

**Hogyan gyűjthet az osztályod szavazatokat?**

Szavazatok gyűjtését a Like gomb megnyomásával kezdhetitek el a Facebook-on és az Instagram-on egyaránt. Ha azt szeretnéd, hogy minél többen tegyék ezt meg, akkor osszátok meg a tablótok linkjét, amely a Tablókon Facebook és Instagram oldalára lesz feltöltve. (<https://www.facebook.com/TablokOn/> + <https://www.instagram.com/tablokon1/>) az érvényes regisztrációt követően.

FONTOS! AZ ÉRVÉNYES SZAVAZÁS ELŐFELTÉTELEI;

Facebook verseny: A Tablókon Facebook oldalának lájkolása: <https://www.facebook.com/TablokOn/>

Instagram verseny: A Tablókon Instagram oldalának követése: <https://www.instagram.com/tablokon1/>

CSAK AZOK SZAVAZATOK/LÁJKOK ÉRVÉNYESEK, AKIK EZT MEGTETTÉK, A FACEBOOK OLDAL LÁJKOLÁSA ÉS AZ INSTAGRAM OLDAL KÖVETÉSE NÉLKÜL NEM SZÁMÍTJUK BELE A VERSENYBE.

A szavazatokat külön nézzük Facebook-on és Instagram-on is, azokat egybe nem lehet számolni, hiszen egy tabló beküldésével 2 játékban vesztek részt.

A szavazatok összesítése folyamán ez ellenőrzésre kerül, így nagyon fontos, hogy Ti is tájékoztassátok erről a felhasználókat a megosztások folyamán!

Ha azt szeretnéd, hogy minél több szavazatot sikerüljön gyűjteni, akkor oszd meg a tablód linkjét, amely a Tablókon facebook oldalára, a “TablókOn A Tablóverseny 2019!” elnevezésű mappába lesz feltöltve, illetve a <https://www.instagram.com/tablokon1/> oldalon automatikusan meg fog jelenni. Érdemes az Instagram-on a tablótok alá hozzászólásban bíztatni minél több felhasználót a lájkok gyűjtésére.

Facebook játék Fődíj; egy napos osztálykirándulás a budapesti Aquaworld-be!

Szerkesztőségi díj: egy Zsír On The Fest napi belépő az osztálynak.

Instagram játék Fődíj: egy csoportos vetítés az általatok választott CINEMA CITY moziban.

**A Facebook nyertes osztály egy egyszeri belépésre jogosító belépőjegyet kap a felejthetetlen élményeket nyújtó budapesti Aquaworld-be, melyhez egyszeri meleg étkezés is biztosított. Ha az osztályban előfordul ételérzékenység, intolerancia, akkor azt minimum az érkezés előtt 1 héttel, írásban a játék szervezője felé jelezni kell. Ennek elmaradása esetén sajnos a játékszervezőnek az kínálaton módosítania, felelősséget vállalnia nem áll módjában!**

**A nyertes osztálynak utazásáról magának kell gondoskodnia, a játékszervezőnek (Varga Média Kft.) ebben segítséget nem áll módjában nyújtania.**

**A Facebook szerkesztőségi díj nyertesét, a jelen tablóverseny szervezője, a KÖZMAG kiadójának munkatársai választják ki, mint az év tablóját. A díj a 2019-es “Zsír On The Fest” fesztiválra egy napi belépő az egész osztálynak.**

**Az Instagram-on nyertes osztály egy előre kiválasztott CINEMA CITY moziban vehetnek részt egy csoportos vetítésen. Természetesen a műsoron lévő filmek közül ők választhatnak.**

# Nevezési feltételek és határidő

Nevezni a KÖZMAG és a Tablók[oN] Országos Tablóversenyére bármely magyar középiskolás végzős osztály nevezhet a [www.facebook.com/tablokon](http://www.facebook.com/tablokon) oldaláról letöltött Regisztrációs űrlap pontos kitöltésével és a tablókép beküldésével a tablokon@kozmag.hu e-mail címre. Amennyiben pontos a regisztráció, úgy 24 órán belül feltöltésre kerül a tablótok. Ha nem jó a regisztráció, akkor azt beküldő e-mail címére jelezzük írásban.

**Nevezni** 2019. június 4. 14:00-ig, míg **szavazni** 2019. Június 11. 08:00-ig lehet.
**Eredményhirdetés** 2019. június 12. 16:00.

A tabló beküldőjének adatai nem hozhatók nyilvánosságra a Felhasználó beleegyezése nélkül, illetve azokat harmadik félnek nem adjuk ki.

**A tabló beküldője és az osztály minden tagja e-mail címének és nevének megadásával hozzájárul a játékban való részévételhez és adatainak tárolásához. A kiadó és játékszervező, a Varga Média Kft. az adatokat 3. félnek nem adja ki, a kiadó azonos című kiadványának évente 2 alkalommal való népszerűsítésén túl (Tablókon Magazin) nem használja. A regisztráltaknak e-mailben bármikor lehetősége van a leiratkozásra.**

Tájékoztatjuk, hogy Adatkezeléssel kapcsolatos nyilatkozatunkat 2018.05.24. napjától a [www.kozmag.hu/adatvedelmi\_nyilatkozat.hu](http://www.kozmag.hu/adatvedelmi_nyilatkozat.hu) oldalon olvashatja.

A nyertes osztályok a legtöbb szavazatot/lájkot kapó tablók lesznek, kivéve a ’Szerkesztőségi díj’ esetén (lásd feljebb).

**FONTOS!** AZ ÉRVÉNYES SZAVAZÁS ELŐFELTÉTELEI;

Facebook verseny: A Tablókon Facebook oldalának lájkolása: <https://www.facebook.com/TablokOn/>

Instagram verseny: A Tablókon Instagram oldalának követése: <https://www.instagram.com/tablokon1/>

CSAK AZOK SZAVAZATOK/LÁJKOK ÉRVÉNYESEK, AKIK EZT MEGTETTÉK, A FACE-BOOK OLDAL LÁJKOLÁSA ÉS AZ INSTAGRAM OLDAL KÖVETÉSE NÉLKÜL NEM SZÁ-MÍTJUK BELE A VERSENYBE.

**A szavazatok összesítése folyamán ez ellenőrzésre kerül, így nagyon fontos, hogy Ti is tájékoztassátok erről a felhasználókat a megosztások folyamán!**

A nyertes osztályt e-mailben és telefonon értesítjük, illetve a Tablókon Facebook és Instagram -oldalán közzétesszük.

Döntetlen állás esetén a szavazást kitoljuk egy általunk később meghatározott időpontra, ahol a nyertes pozícióban lévő tablókat versenyeztetjük ’Döntő Forduló’ címszó alatt. A Döntő Fordulóban már csak az első helyen, döntetlenre álló osztályok vesznek részt.

Szabályzat

A tablóversenyen kizárólag nappali tagozatos középiskolás osztályok vehetnek részt, akik szabályszerűen beküldik adataikat a nevezéshez, és tablófotójukat. Az osztály összes tagjának, azaz a tablón szereplő összes személy elfogadta, hogy az nyilvános szavazásnak van kitéve (ezt a beküldő garantálja).

Egy tablóképet csak egyszer lehet a játékban szerepeltetni, amely csak egy díjat nyerhet.

Ha mind az Instagram-on, mind a Facebook-on ugyanaz az osztály/tabló szerzi a legtöbb érvényes szavazatot, akkor az Instagram játék második helyezettje nyeri az Instagram játék fődíját.

A játékban szereplő tablóképek között a legtöbb szavazatot kapott tabló az első helyezett. A játékban szereplő osztályok tudomásul veszik, hogy kísérőtanárokkal együtt maximum 40 fő lehetséges / nyeremény a felhasználására.

A játékból azonnali hatállyal kizárható az, aki bizonyíthatóan mesterséges profilokkal járul hozzá a szavazáshoz.

Szponzorált Facebook hirdetést a tabló képére ráállítani szigorúan tilos, az osztály kizárását eredményezi a játékból!

A játékban induló tanulók tudomásul veszik azt, hogy kizárólag a regisztrációs űrlapon szereplő diákok használhatják fel a nyereményt, kísérőtanáraikkal, a létszámban meghatározott feltételek szerint!

A játékban résztvevő diákoknak sem anyagi, sem erkölcsi követelésük nem lehet a játék szervezői felé!

Minden nyertes osztály, az eredményhirdetést követő 1 héten belül köteles átvenni a nyereményt úgy, hogy az már a felhasználás időpontját is tartalmazza, amely maximum 2019. augusztus 31. napja a facebook nyereményeknél, míg az Instagram nyereménynél a felhasználás 2019. július 15.-ig lehetséges kizárólag hétfő - csütörtök között. A győztes osztályok a díjaikat a nyereményeket felajánlók kapacitásainak tekintetében használhatják fel, előzetes bejelentkezéssel, egyszeri alkalommal. Az ajándék-utalványok (belépőjegyek) készpénzre nem válthatók, más akciókkal össze nem vonhatók, el nem ajándékozhatók sem részben, sem egészben. A nyereményt biztosító céget nem lehet kötelezni arra, hogy a felajánlott programoktól eltérjenek, azt megbontsák, változtassák!

A nyertes osztálynak kötelessége az osztálykirándulásról egy beszámolót (írást 2000 karakter), videókat (legalább 3 db 3-5 perces) és fotókat (30-50 db) készítenie, amelyet a játék szervezőjének rendelkezésére kell bocsájtania e-mailben, a felhasználást követő 14 munkanapon belül. Amennyiben ezen kötelezettségét nem teljesíti az osztály, úgy a nyereményük teljes értékét készpénzben ki kell fizetniük a szervező felé. A nyertes osztály egyúttal tudomásul veszi, hogy a játék szervezője a Varga Média Kft. promociós célra felhasználja az általuk küldött beszámolót, videót és fotókat.

**Regisztráció a játékra: 2019. Június 4., 14 óra**
**A játék időtartama: 2019. június 11., 8 óra**
**Eredményhirdetés 2019. június 12. 16:00.**

# Jó játékot kívánunk!

[www.facebook.com/tablokon/](http://www.facebook.com/tablokon/)

[www.instagram.com/tablokon1/](http://www.instagram.com/tablokon1/)